**Imágenes / Vídeos / Ilustraciones / galerías de imágenes**

**MATERIAL DESIGN:** <https://material.google.com>

**iOS:** <https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/overview/design-principles/>

<https://material.io/guidelines/style/imagery.html>

<https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/ui-views/image-views/>

https://developer.apple.com/reference/uikit/uiimageview

1. **OBJETIVOS GENERALES**

* Investigar y presentar en clase los elementos necesarios para construir y diseñar una aplicación; así como las tendencias actuales a considerar cuando se diseña una.
* Hacer una comparativa entre Android y iOS de la temática asignada.
* Implementar las características presentadas para cada elemento concreto, en la creación y diseño del proyecto de final de curso.

1. **METODOLOGÍA**

* En **grupos de proyecto** realizar un trabajo / presentación digital / exposición oral, donde se explique el tema asignado.
* El total del tema debe ser elaborado, estudiado y presentado por todos los componentes del grupo.

1. **ASPECTOS A EVALUAR**

* Claridad en la exposición en clase.
* Calidad en la presentación, diapositivas claras y con ejemplos de la temática.
* Búsqueda de recursos útiles relacionados con el tema asignado y el diseño de apps en general.
* **Nota de la presentación:** Se sacará una nota promedio entre los componentes del grupo, cuyo valor será la nota para todos los integrantes del mismo.